***Управление потоками: создание, приостановка и возобнавление выполнения, завершение потока.***

***Создать функцию WordParse (inputString) для обработки символьных строк, позволяющую вывести количество слов в строке inputString и разбить его на строки. Слова могут быть разделены различными символами, не являющимися буквами англиского алфавита.***

**Создание потоков** в C++ осуществляется с помощью основного класса thread. Конструктор объекта thread принимает в качестве аргументов функцию и параметров её вызова. При этом поток тут же начинает выполнять инструкции, описанные в теле инициализирующей его функции.

Для ожидания завершения потока (выхода из переданной ему функции) используется метод thread::join(). Вызов этого метода приводит к очистке объекта thread, поэтому объект больше не связан с завершённым потоком.

CreateThread(  
nullptr, // Атрибуты безопасности (по умолчанию)  
0, // Размер стека (по умолчанию)  
solveBiquadratic, // Функция, выполняемая в потоке  
&threadData[i], // Параметры для функции  
0, // Флаги создания (по умолчанию)  
nullptr // Идентификатор потока (не используем)  
);

**Приостановка и возобновление выполнения потока** в C++ реализуются через возобновляемые функции (сопрограммы). Ключевое слово await в возобновляемой функции устанавливает точку потенциальной приостановки, где поток управления может покинуть функцию, если операция ещё не закончена. Если функция await\_ready возвращает true, выполнение не приостанавливается, и сразу же вызывается await\_resume для получения результата. Если же await\_ready возвращает false, вызывается await\_suspend, позволяя операции зарегистрировать предоставляемую компилятором функцию resume, вызываемую по завершении этой операции. Как только вызывается функция resume, сопрограммы возобновляются с предыдущей точки приостановки и выполнение продолжается до следующего выражения await или до завершения функции.

**Завершение потока** в C++ происходит при возвращении из функции, указанной в качестве точки входа. Для рабочего потока обычное завершение потока — выход из управляемой функции и возвращение значения, указывающего причину завершения. Можно использовать функцию AfxEndThread или инструкцию return.